

Billberry-Scoreboard-System

Im vergangenen Jahr hat der Club elektronische Scoreboard-Systeme für die drei großen Tische beschafft. Es ist geplant in nächster Zukunft zumindest einen der beiden kleinen Tische mit dem System auszustatten. Neben der Option **das Spiel am Tisch live im Internet zu Streamen**, bietet das Billberry-Scoreboard-System – kurz BBScoreboard - auch den Vorteil, dass **Spielergebnisse detailliert aufgezeichnet und in einer Datenbank gespeichert werden**.

Sowohl das Streaming, als auch die Statistik über die Spiele, wird dazu dienen die Außendarstellung des Clubs und unseres Sportbetriebs aufzuwerten und damit den Club attraktiver zu machen. Um diesem Ziel nun einen Schritt näher zu kommen bitten wir darum, **zukünftig ausschließlich das BBScoreboard für das Zählen der Punkte zu verwenden** und auch regelmäßig, besser sogar immer, **den Streaming Modus eingeschaltet zu haben**. Die Streams und die Spielergebnisse werden dann immer live auf unserer Webseite zu sehen sein.

1. Einschalten des BBScoreboards

Instruktionen zum Einschalten des Scoreboards findest du direkt neben dem Monitor vorort

2. Bedienung des BBScoreboards

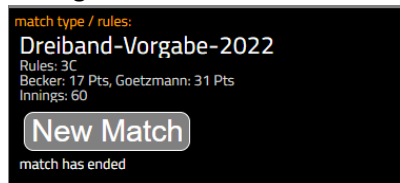
das BBScoreboard kann mit dem Tablet oder dem Numpad bedient werden. Beide Geräte sind in unmittelbarer Nähe des Monitors an der Wand befestigt.

Tablet: Auf dem Tablet erfolgt das Öffnen eines Dropdowns oder das Betätigen einer Schaltfläche intuitiv durch Antippen mit dem Finger

Vor Spielbeginn müssen der Spielmodus und die Spieler festgelegt werden

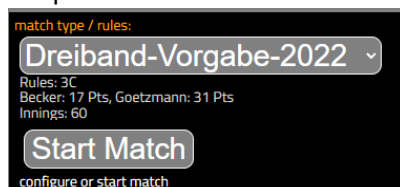
a. Neues Spiel Beginnen

Zu Beginn wird mit der Schaltflächen ‚New Match‘ ein neues Spiel angesetzt. Dies ermöglicht die anschließende Eingabe des Spielmodus und der Spielernamen



b. Auswahl des Spielmodus

Dropdown-Menü öffnen und den gewünschten Spielmodus auswählen



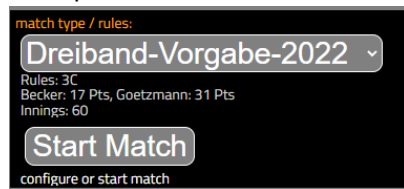
c. Auswahl des Spielers

Das jeweilige Dropdown-Menü öffnen und den Spieler auswählen. Mit der Schaltfläche ‚Swap Player‘ können Spieler 1 und Spieler 2 getauscht werden



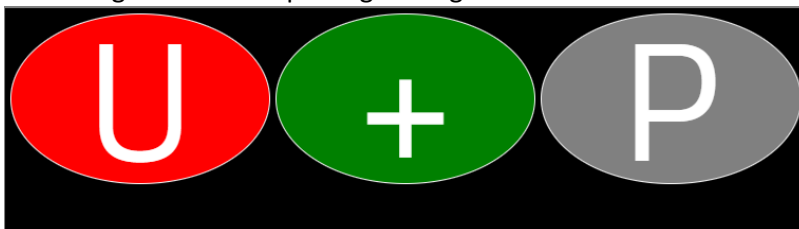
d. Spiel starten

Das Spiel wird mit der Schaltflächen ‚Start Match‘ gestartet



3. Punkte zählen (Dreiband)

In der Regel sind nach Spielbeginn folgende Schaltflächen zu sehen:



a. Punkte zählen

um eine Punkt zu zählen, wird die ‚+‘ Taste gedrückt. Der Punktestand des aktiven Spielers erhöht sich um 1.

b. Spielerwechsel / Ende der Aufnahme

um die Aufnahme für den gerade spielberechtigten Spieler zu Beenden und das Spielrecht an den anderen Spieler zu übergeben, wird die Schaltfläche ‚P‘ (=Player) betätigt

c. Korrektur einer fehlerhaften Eingabe (=Undo)

um eine fehlerhafte Eingabe zu korrigieren, wird die Schaltfläche ‚U‘ betätigt. Durch mehrfaches Drücken der ‚Undo‘ Taste können auch weiter zurückliegende Fehler noch korrigiert werden

d. Spielende

Das BBScoreboard erkennt das Spielende automatisch, d.h. die per Spielmodus vereinbarte Punktezahl oder die maximale Anzahl an Aufnahmen wird erkannt. Dies gilt ebenso für die Möglichkeit zum Nachstoß.

Wichtig: Nach erfolgtem Nachstoß und ggf. weiteren Punkten (‚+‘ Taste), muss nochmals

die ‚P‘ Taste gedrückt werden, damit das System das Spielende erkennt. Erreicht der Nachstoßende dagegen ein Unentschieden, erkennt das System dies automatisch.

4. Punkte zählen (Freie Partie, Cadre, ...)

Ist als Spielmodus eine andere Disziplin als Dreiband eingestellt, so erscheint in der Regel folgende Tastatur auf dem Tablet:

7	8	9	undo
4	5	6	clear
1	2	3	Player
0			

a. Punkte zählen

die Anzahl der Punkte wird am Ende der Aufnahme kumuliert eingegeben und anschließend durch Drücken der Schaltfläche ‚Player‘ bestätigt.

Beispiel: eine Serie von 153 Punkten in der Freien Partie wird eingegeben als:

1 + 5 + 3 + Player

Hat man sich bei der Eingabe der Punktzahl versehentlich vertippt, so kann die Eingabe mit der Schaltfläche ‚clear‘ wieder auf 0 gesetzt werden

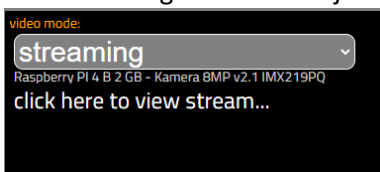
b. Spielerwechsel / Ende der Aufnahme

um die Aufnahme für den gerade spielberechtigten Spieler zu Beenden und die vorher erfolgte Eingabe der erreichten Punkte zu bestätigen, wird die Schaltfläche ‚Player‘ betätigt

c. Die abgebildete Tastatur entspricht genau der Tastatur des Numpads

5. Video-Modus

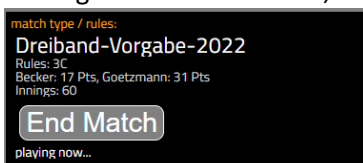
der Streaming Modus kann jederzeit, auch während des Spiels, an- oder ausgeschaltet werden



Zeigt die Schaltfläche den Zustand ‚streaming‘, bzw. streaming & recording, dann läuft die Kamera und der Livestream ist im Internet zu sehen

6. Vorzeitiges Beenden des Spiels

Nach Beginn des Spiels wird die Schaltfläche ‚Start Match‘ zur Schaltfläche ‚End Match‘. Durch Betätigen der Schaltfläche ‚End Match‘ wird das Spiel sofort abgebrochen.



Wichtig: Diese Aktion kann (derzeit) nicht rückgängig gemacht werden, ist also mit Vorsicht zu genießen.

7. Bedienung mit dem Numpad

Die Bedienung mit dem Numpad ist grundsätzlich genauso einfach wie die Bedienung mit dem Tablet. Vor dem Spielbeginn sind die ‚Backspace‘ und die ‚Enter‘ Tasten die wichtigsten Tasten zur Bedienung:

- a. Backspace-Taste
mit der ‚Backspace‘ Taste wird der Eingabe-Fokus zwischen den Schaltflächen bewegt
- b. Enter-Taste
mit der ‚Enter‘-Taste wird eine Schaltfläche betätigt oder ein Dropdown-Menü geöffnet. Innerhalb des Dropdown-Menüs kann der Cursor mit den Pfeiltasten bewegt werden. Anschließendes Drücken der ‚Enter‘-Taste wählt den Eintrag aus

Während des Spiels (Dreiband) werden mit der ‚+‘ Taste die Punkte gezählt und mit der ‚Enter‘-Taste der Spieler gewechselt. Für die ‚Undo‘ Funktion ist die Taste ‚7‘ zu betätigen.

In allen anderen Disziplinen gilt die Zehnertastatur, wie unter 4. Beschrieben



8. Eingabe mit dem Tablet

Das Tablett zeigt in der Regel das gleiche Layout wie das eigentliche Scoreboard. Dropdown-Menüs sind grau hinterlegt, ebenso die Schaltflächen. Die Bedienung erfolgt durch Antippen der Schaltfläche oder des Dropdown-Menüs

